



ASOCIACIÓN DEPORTIVA Y CULTURAL DE PROFESIONALES UNIVERSITARIOS DE JUJUY

REGLAMENTO OFICIAL TORNEO APERTURA Y CLAUSURA 2026 DE FÚTBOL FEMENINO

Divisiones A y B

REGLAMENTO GENERAL DEL TORNEO.....	1
I. DISPOSICIONES INSTITUCIONALES Y ADMINISTRATIVAS.....	1
1. Disposiciones preliminares	1
2. Cuotas y habilitación para jugar.....	1
3. Delegados y subdelegados	1
4. Pases e Inscripciones	1
II. ORGANIZACIÓN DE LOS PARTIDOS	1
5. Duración de los partidos	1
6. Tolerancia y Ausencias	2
7. Suspensiones y Reprogramaciones.....	2
8. Reprogramaciones por pedido	2
III. RESULTADOS Y DEFINICIONES	2
9. Premios	2
10. Jugadores no habilitados	3
11. Desempates.....	3
IV. MOVIMIENTO ENTRE DIVISIONES.....	3
12. Ascensos y Promociones.....	3
V. SANCIONES.....	3
FORMATO DE COMPETENCIA POR DIVISIONES	3
I. DIVISIÓN A.....	3
II. DIVISIÓN B	4
III. DIVISIÓN C.....	5
IV. DIVISIÓN SRS	6

REGLAMENTO GENERAL DEL TORNEO

I. DISPOSICIONES INSTITUCIONALES Y ADMINISTRATIVAS

1. Disposiciones preliminares

- El reglamento de disciplina aplicado es el aprobado por la Asamblea, conforme a lo establecido en el Estatuto.
- Cualquier duda o situación no prevista por el presente Reglamento será resuelta por la Comisión Directiva. Su decisión será final y no se podrá recurrir ni apelar.

2. Cuotas y habilitación para jugar

- Las jugadoras deben pagar la cuota mensual hasta el segundo sábado del mes. En caso de mora no podrán participar de la práctica deportiva.
- Todo pago debe ser informado a Secretaría con comprobante enviado por WhatsApp o correo electrónico.
- Todas las jugadoras deberán presentar anualmente apto físico, estudio de ergometría y electrocardiograma rubricado por profesional competente para acreditar su condición de salud óptima para la práctica deportiva. El no cumplimiento de dicha documentación inhabilita a la jugadora para la práctica deportiva.
- La baja o cambio de equipo de una jugadora solo puede ser solicitada por el mismo. En caso de solicitarla una delegada, esta será tomada solo a título informativo y deberá ser confirmada por la jugadora.

3. Delegadas y subdelegadas

- Cada equipo debe designar una Delegada y una Subdelegada antes de iniciar el torneo.
- Cualquier cambio de estos, debe ser notificado por nota firmada por al menos la mitad del equipo.
- Solo la Delegada, y -en su ausencia- la Subdelegada, representa oficialmente al equipo.

4. Pases e Inscripciones

- Los pases se permiten hasta la 7ª fecha (una vez por torneo).

- Las inscripciones y reinscripciones estarán abiertas durante toda la ronda clasificatoria y hasta la cuarta fecha de la Ronda Campeonato de cada división.
- No se pueden transferir más del 30% del plantel.

II. ORGANIZACIÓN DEL TORNEO

5. Duración de los partidos y jugadoras

- Todos los partidos duran cincuenta (50) minutos: dos tiempos de veinticinco (25) minutos con diez (10) minutos de descanso entre cada tiempo.
- Cada partido se disputará con siete (7) jugadoras por equipo, debiendo estar en cancha un mínimo de cinco (5) para dar inicio, pudiendo incorporarse el resto del equipo, en cualquier momento hasta terminado el partido.
- Si un equipo que inicia el partido con sus 7 jugadoras quedase reducido a cuatro jugadoras en el terreno de juego por expulsiones o lesiones, se dará por terminado el encuentro dándose como perdedor al equipo que, a juicio del árbitro, motivó la suspensión.
- Capitanas: A una de las jugadoras de cada equipo le será confiada la función de capitana, correspondiéndole:
 - a) Representar a su equipo durante el juego, siendo responsable de la conducta que deben observar tanto sus jugadoras como la hinchada o personas que acompañen al equipo antes, en el transcurso y después del partido.
 - b) Suministrar a voluntad del árbitro, antes, durante y después del partido, el nombre y número de cada jugadora de su equipo.
 - c) Solamente se dirigirá al árbitro para la información esencial cuando ésta sea necesaria, y siempre en términos corteses. Nunca para reclamar o exigir explicaciones.

La capitana deberá identificarse como tal ante el árbitro antes de dirigirse a él. Cuando la jugadora expulsada fuera la capitana del equipo, corresponderá a la misma designar nueva capitana, dando conocimiento el árbitro.
- Se permiten cambios ilimitados y rotativos. Solo pueden realizarse con autorización del árbitro, cuando la jugadora que sale haya abandonado completamente el campo.

6. Tolerancia y Ausencias

- Solo el primer partido del día tiene quince (15) minutos de tolerancia. Los restantes encuentros tendrán una tolerancia de cinco (5) minutos.
- El árbitro deberá llamar tres veces (silbato) para que se presenten al campo de juego. Primer llamado va a ser para que los equipos ingresen al campo.
- Segundo, para que las capitanas se acerquen al sorteo correspondiente, y el último, para que los equipos se posicionen así da inicio al partido.
- Si un equipo no se presenta en esos tres llamados el partido puede dar inicio y ganará el equipo que esté dentro del campo de juego cumpliendo con lo reglamentado.
- Si no se presenta, el equipo pierde 3 a 0 y recibirá una multa económica equivalente a cinco cuotas societarias. Además, podrá recibir:
 - Descuento adicional de puntos si es reincidente.
 - Eliminación si ocurre más de 3 veces.

7. Suspensiones y Reprogramaciones

- Si el partido se suspende por causas ajenas (lluvia, luz, etc.), se reprogramará en un día de la semana inmediato a la suspensión.
- Si se suspende toda una fecha, y en caso de imposibilidad de reprogramar la misma en algún feriado, se considera empate 0 a 0 en todos los partidos.

8. Reprogramaciones por pedido

- Se podrá solicitar la reprogramación de un partido mediante nota dirigida a la Comisión Directiva vía secretaría. La reprogramación sólo se realizará si el equipo rival presta conformidad.
- Si este no acepta y el partido no se juega, el equipo solicitante pierde 3 a 0.
- Si el rival acepta, el partido debe jugarse en un plazo de 15 días, y el equipo que pidió la postergación paga los costos.

III. RESULTADOS Y DEFINICIONES

9. Premios

- Se premia a los dos primeros puestos de cada división o copa que se dispute.
- También se premian: goleador, valla menos vencida y premio Fair Play (Juego Limpio por menos tarjetas y sanciones).
- Para estos premios se tendrá en cuenta todas las fechas disputadas, incluyendo las finales y promociones.

10. Jugadoras no habilitados

- Si un equipo hace jugar a alguien no habilitado o no socia, pierde automáticamente 3 a 0, pierde los puntos y recibe una multa, sin importar cuánto jugó ni el resultado real.

11. Desempates

- En caso de empate en una final, se define por penales.
- Si dos o más equipos empatan en puntos, se utiliza el siguiente criterio:
 - Puntos obtenidos en los enfrentamientos directos.
 - Diferencia de goles en esos mismos partidos.
 - Número de goles anotados en los duelos directos.
 - Puntos de Fair Play.
 - Sorteo.

IV. MOVIMIENTO ENTRE DIVISIONES

12. Ascensos y Promociones

- El equipo que logre el ascenso en la división B, deberá asumir a la división superior. En caso de negarse, será desafiliado de la asociación y será pasible de una multa a determinar por la Comisión Directiva.
- En caso de empate en partidos de Promoción, se definirá por penales.

V. SANCIONES

- Se aplica lo establecido en el Reglamento de Disciplina Deportiva.

FORMATO DE COMPETENCIA POR DIVISIONES

I. DIVISIÓN A

RONDA CLASIFICATORIA

- Juegan 9 equipos, A DOS RUEDAS, ida y vuelta : 16 partidos.
- El equipo que finalice en el 1º lugar obtiene el primer 50% del pase a la final y el beneficio de ser coronado campeón en caso de empate en dicha final.
- Los equipos que terminan 7º, 8º y 9º van a la Zona Intermedia donde se cruzan con los 1º, 2º y 3º de la División B.

II.- DIVISIÓN B

RONDA CLASIFICATORIA

- Juegan 9 equipos, A DOS RUEDAS. Ida y vuelta: 16 partidos.
- Los 3 mejores avanzan a la Zona Intermedia.
- Los restantes 6 equipos disputan la Copa de Bronce.

RONDA CAMPEONATO – COPA ORO

- Participan los 6 mejores equipos de la División A.
- Juegan todos contra todos a una rueda (5 partidos).
- El 1º obtiene el segundo 50% del pase a la final.
- Si el mismo equipo gana ambas rondas, será proclamado Campeón.
- Si hay final, se disputará a partido único de 50 minutos. En caso de empate, el ganador de la ronda clasificatoria será coronado campeón.

ZONA INTERMEDIA - COPA PLATA

- Se conforma un grupo de 6 equipos que jugarán todos contra todos (5 partidos).

- Los 3 primeros ascienden o mantienen su lugar en la División A.
- Los 3 últimos descienden o permanecen en la División B.
- El equipo mejor posicionado será el Campeón de la Copa de Plata.

COPA DE BRONCE

- Juegan todos contra todos (5 partidos).
- El equipo mejor posicionado será el campeón de la Copa de Bronce.
- En caso de empate en el 1º puesto entre 2 equipos, se considera el resultado obtenido en Ronda Clasificatoria.